

Pályázati felhívás

Szentendre Város Önkormányzat Képviselő-testülete pályázatot hirdet a Gazdasági Ellátó Szervezet intézményvezetői tisztség közalkalmazott jogviszonyban történő betöltésére

- Képesítési és egyéb feltételek:** Szakirányú felsőfokú iskolai végzettség, vagy felsőfokú iskolai végzettség, és emellett mérlegképes könyvelői, vagy ezzel egyenértékű szakképesítés;
Felhasználói szintű számítógépes ismeret (Word, Excel)
Magyar állampolgárság
Büntetlen előélet
Vagyonynyilatkozat-tétel
- A pályázat elbírálásánál előnyt jelent:** Egyéb az álláshely betöltéséhez kapcsolódó szakmai képesítés és gyakorlat (műszaki, adó – tb – munkajog)
Pályázatkészítésben és lebonyolításban való jártasság
- A magasabb vezető feladata:** Az intézmény vezetése, valamint az önállóan működő egészségügyi, közoktatási intézmények gazdasági irányítása
- Vezetői megbízás időtartama:** 2012. január 1. – 2016. december 31.
- Pályázat benyújtásának határideje:** 2011. október 24.
- Pályázat elbírálásának határideje:** 2011. novemberi képviselő-testületi ülés
- A pályázat benyújtásának módja:** A pályázatot 3 példányban Szentendre Város Polgármestere, dr. Dietz Ferenc részére kell benyújtani a következő címre: 2000 Szentendre Városház tér 3.
Kérjük a borítékon feltüntetni a beosztás megnevezését: „GESZ vezetői állás”
- Pályázathoz csatolni kell:** Iskolai végzettséget igazoló okmányok másolatát;
3 hónapnál nem régebbi erkölcsi bizonyítványt;
Az intézmény vezetésére vonatkozó vezetői programot;
A szakmai gyakorlat, valamint a vezetői gyakorlat igazolásáról szóló okiratokat
Hozzájárulást a pályázati anyagban foglalt személyes adatoknak a pályázati eljárással összefüggésben szükséges kezeléséhez
- Illetmények és juttatások:** a közalkalmazottak jogállásáról szóló, többször módosított 1992. évi XXXIII. törvény, valamint a 77/1993. (V.12.) Korm. rendeletben meghatározottak szerinti
- Pályázattal kapcsolatos felvilágosítás:** Pályázattal kapcsolatos információt Bartha Enikő jegyzői kabinet vezetője nyújt a 26-503-324-es telefonszámon.